Atitit 编程语言知识点

编程语言Programming Languages (PL)

知识单元

主题

本书章节

PL1. 编程语言概述

程序设计语言的历史

0.2编程语言

编程范式概述

1.1.3 面向对象

1.4编程范式

规模对程序设计方法学的影响

0.1.5 问题求解

PL2. 虚拟机

虚拟机的概念

0.2.3 高级语言的编译与解释

虚拟机的层次

中间语言

安全问题——由在不同的机器上运行代码所引发的

PL3. 语言翻译初步

比较编译与解释执行模型，阐述各自的优点

0.2.3 高级语言的编译与解释

语言翻译的阶段(词法分析、解析、代码生成、优化)

翻译的机器相关和机器无关

PL4. 声明和类型

类型的概念——数值和操作的集合

2.2.2 Java数据类型

声明模型(绑定、可见性、范围和生命期)

2.2.3 变量的声明模型

类型检查概述

2.2.1 类型系统\*

垃圾回收

7.5垃圾回收\*

PL5. 抽象机制

作为抽象机制的过程、函数和迭代器

3.1.2 方法

5.2.3 迭代器

参数化机制(引用 Vs 值)

3.3 消息传递机制

活动记录和存储管理

7.4.2 方法区

类型参数和参数化类型

5.4 Java泛型

编程语言中的模块

3.1.3 接口与实现分离

PL6. 面向对象程序设计

面向对象的设计

4.4依赖于抽象类型

封装和信息隐藏

6.1封装性

行为和实现的分离

3.1.3 接口与实现分离

类和子类

1.2.1 类体结构

2.1.1 里氏替换原则

继承(改写、动态分派)

2.1.3 改写(overriding)

多态(子类型多态 Vs . 继承)

2.1.2 啊，我看到了多态

类层次

2类层次

集合类和迭代协议

5.2.3 迭代器

对象和方法表的内部表示

7.4.3 堆上的对象

PL7. 函数式程序设计[选修]

PL8. 语言翻译系统[选修]

PL9. 类型系统[选修]

PL10.程序设计语言的语义[选修]

PL11.程序设计语言的设计[选修]

---------------------

作者：yqj2065

来源：CSDN

原文：https://blog.csdn.net/yqj2065/article/details/39295575

版权声明：本文为博主原创文章，转载请附上博文链接！